

Zahlbereich										Rechenoperationen						Grundlagen												
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	sechsstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem	Geldeinheit: € / ct

Name | Datum

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender, der Zehntausender und der Hunderttausender gehen nicht über 10

10\_29\_4 [641] addieren - Merkmahl, Cent oder Euro, sechsstellig, bis 10

## Zusammenzählen von natürlichen Zahlen mit Merkmahl

mit Cent, Abkürzung: ct oder Euro, Symbol: €

	4	8	1	6	5	3	€
+				3	2	6	€
+	2	1	2	1	0	1	€
+						X	

Merkmahl

	5	3	6	4	0	3	ct
+	3	3	1	4	3	4	ct
+	1	1	0	1	6	2	ct
+						X	

Merkmahl

	4	4	3	1	4	4	€
+	1	4	6	9	0	6	€
+	3	0	0	0	0	0	€
+						X	

	5	2	4	5	5	8	ct
+	3	2	5	5	0	1	ct
+	2	1	0	0	1	0	ct
+						X	

Merkmahl

	3	5	6	5	1	1	ct
+	2	3	0	5	2	9	ct
+	1	0	3	0	0	0	ct
+						X	

Merkmahl

	5	0	4	0	1	4	€
+	3	1	5	1	3	0	€
+				5	1	3	€
+						X	

	5	5	6	0	2	6	€
+	4	1	3	9	4	2	€
+		3	0	0	1	2	€
+						X	

Merkmahl

	5	8	7	5	1	8	ct
+	1	1	0	3	3	0	ct
+	2	0	2	2	3	1	ct
+						X	

Merkmahl

	3	1	4	4	2	7	€
+	2	6	2	6	5	3	€
+	5	0	0	0	0	0	€
+						X	

Zähle die gedruckte Ziffer:

8 =



Zahlbereich												Rechenoperationen						Grundlagen										
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	sechsstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem	Geldeinheit: € / ct

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender, der Zehntausender und der Hunderttausender gehen nicht über 10

10\_29\_4 [641] addieren - Merkmahl, Cent oder Euro, sechsstellig, bis 10

### Zusammenzählen von natürlichen Zahlen mit Merkmahl

mit Cent, Abkürzung: ct oder Euro, Symbol: €

	4	8	1	6	5	3	€
+				3	2	6	€
+	2	1	2	1	0	1	€
+	0	0	1	0	1	X	
	6	9	4	0	8	0	€

Merkmahl

	5	3	6	4	0	3	ct
+	3	3	1	4	3	4	ct
+	1	1	0	1	6	2	ct
+	0	0	0	0	0	X	
	9	7	7	9	9	9	ct

Merkmahl

	4	4	3	1	4	4	€
+	1	4	6	9	0	6	€
+	3	0	0	0	0	0	€
+	0	1	1	0	1	X	
	8	9	0	0	5	0	€

	5	2	4	5	5	8	ct	
+	3	2	5	5	0	1	ct	
+	2	1	0	0	1	0	ct	
+	0	1	1	0	0	X		
	1	0	6	0	0	6	9	ct

Merkmahl

	3	5	6	5	1	1	ct
+	2	3	0	5	2	9	ct
+	1	0	3	0	0	0	ct
+	0	1	1	0	1	X	
	6	9	0	0	4	0	ct

Merkmahl

	5	0	4	0	1	4	€
+	3	1	5	1	3	0	€
+				5	1	3	€
+	0	0	0	0	0	X	
	8	1	9	6	5	7	€

	5	5	6	0	2	6	€
+	4	1	3	9	4	2	€
+		3	0	0	1	2	€
+	0	0	0	0	1	X	
	9	9	9	9	8	0	€

Merkmahl

	5	8	7	5	1	8	ct
+	1	1	0	3	3	0	ct
+	2	0	2	2	3	1	ct
+	1	1	1	0	0	X	
	9	0	0	0	7	9	ct

Merkmahl

	3	1	4	4	2	7	€	
+	2	6	2	6	5	3	€	
+	5	0	0	0	0	0	€	
+	0	0	1	0	1	X		
	1	0	7	7	0	8	0	€

Zähle die gedruckte Ziffer:

8 =

