



Zahlbereich										Rechenoperationen						Grundlagen											
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	sechsstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender, der Zehntausender und der Hunderttausender gehen nicht über 30

12\_19\_6 [114] addieren oder subtrahieren - Merkzahl, sechsstellig, bis 30

### Zusammenzählen oder Abziehen von natürlichen Zahlen mit Merkzahl

	7	7	1	9	4	5
+	2	2	4	0	6	7
+	0	0	1	1	1	x
	9	9	6	0	1	2

Merkzahl

	9	8	2	8	7	8
-	4	6	9	5	5	8
-	0	1	0	0	0	x
	5	1	3	3	2	0

Merkzahl

	3	6	7	7	9	8
-	1	5	2	7	2	6
-	0	0	0	0	0	x
	2	1	5	0	7	2

1	1	5	3	4	3	2
-		1	5	6	3	0
-	4	6	3	2	2	6
-	1	1	1	1	1	x
	6	7	4	5	7	6

Merkzahl

	2	3	9	9	7	9
+	9	7	2	2	1	3
+	2	5	4	0	4	6
+	1	1	1	1	1	x
	1	4	6	6	2	3

Merkzahl

	6	1	9	1	2	3
+	1	4	0	0	6	6
+		5	6	8	3	8
+	1	1	1	1	1	x
	8	1	6	0	2	7

	1	4	5	6	3	0
+	3	0	6	6	9	8
+	6	4	8	9	0	1
+	6	1	7	1	3	7
+	1	2	2	1	1	x
	1	7	1	8	3	6

Merkzahl

1	4	4	5	3	9	8
-	8	3	4	1	7	3
-		9	5	1	6	7
-		9	9	6	3	1
-	2	2	1	1	1	x
	4	1	6	4	2	7

Merkzahl

2	7	3	5	6	4	4
-	6	3	8	4	4	7
-	5	2	9	6	9	9
-	8	4	4	0	4	4
-	1	2	1	2	2	x
	7	2	3	4	5	4

Zähle die gedruckte Ziffer: 2 = 15

